**Parties techniques manquantes dans SSWE**

Gestion de terrains : (Très gros travail)  
 - Création avancée de terrains  
 - Méthodes de texturing pour le/les terrain(s), matériau spécial ? Terrain Splatting ?  
 - Personnalisation de terrains (« terrain painting »), quoi d’autre personnaliser?